

GUIA DE TRABAJO N°9 EDUCACIÓN TECNOLÓGICA 6° BÁSICO

Semana 27 al 31 de julio

Las clases anteriores trabajamos en conceptos con la ventaja y desventaja en un sistema u objeto tecnológico a través de imágenes y dibujos a mano alzada.

Clase N°1

Objetivo: Demostrar y crear en objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas rutinarios.

Ventajas	Desventajas
Es una superioridad o una mejoría de algo o alguien respecto de otra cosa.	Se define como una situación menos favorable en que se halla una persona o cosa respecto a otras con la que se compara.

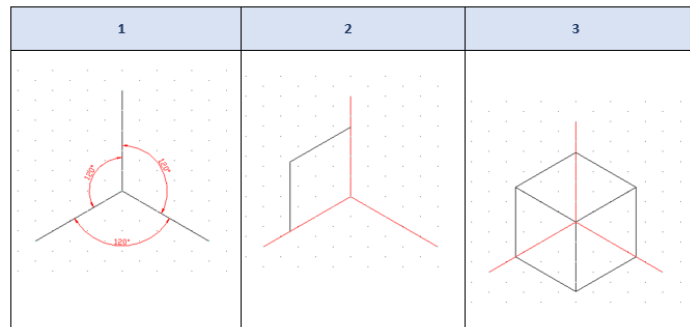
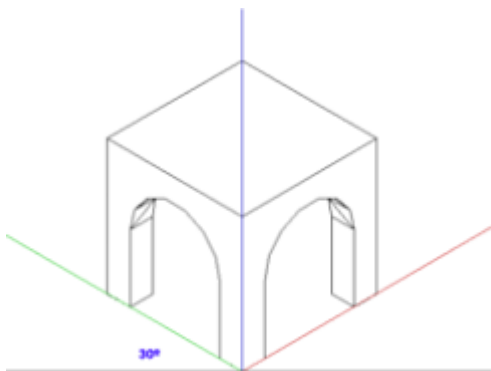
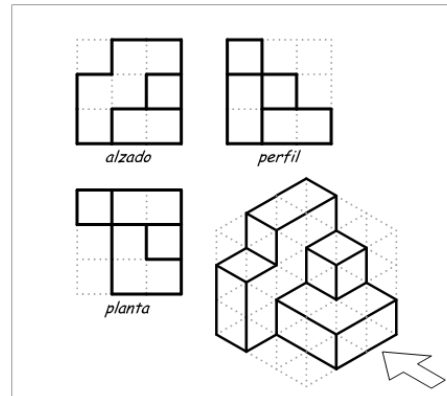
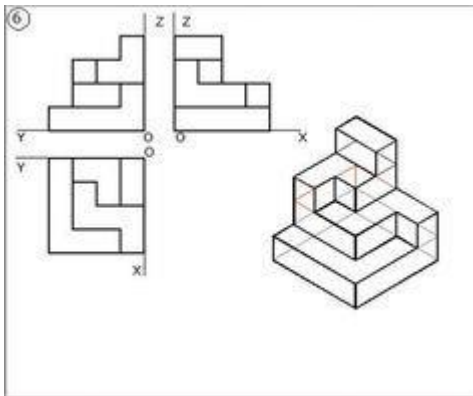
¿Qué es la técnica isométrica?

La palabra isométrica tiene origen griego: iso, que significa igual y metria, que significa medir. Por lo tanto, esta palabra puede traducirse como igual medida.

La perspectiva isométrica es una técnica de representación gráfica de un objeto tridimensional en dos dimensiones.

La técnica isométrica es una figura en tres dimensiones con volumen lleno con una perspectiva de representar uno o varios objetos en una superficie plana.

Ejemplo de imágenes de la técnica isométrica





Actividad: Luego de haber conocido el concepto de la técnica isométrica y algunos ejemplos de la técnica isométrica, apoyándose del siguiente link <https://www.youtube.com/watch?v=g--3EP5wf9c> la actividad consisten en realizar un boceto a mano alzada aplicando la técnica isométrica, en el cuaderno o croquera que usen para la asignatura.

La idea es realicen un objeto tecnológico aplicando la técnica isométrica.

Ante cualquier duda o consulta comunicarse a través del correo en horario de 10 a 12 y de 16 a 18 horas. Constanza.bustamante23@gmail.com

Además deben enviar evidencias de las guías trabajadas mediante fotografías al correo ya sea el niño haciendo la actividad y cuando se regrese nuevamente a clases se solicitara el material para ser corregido. Martes 29 de julio.